



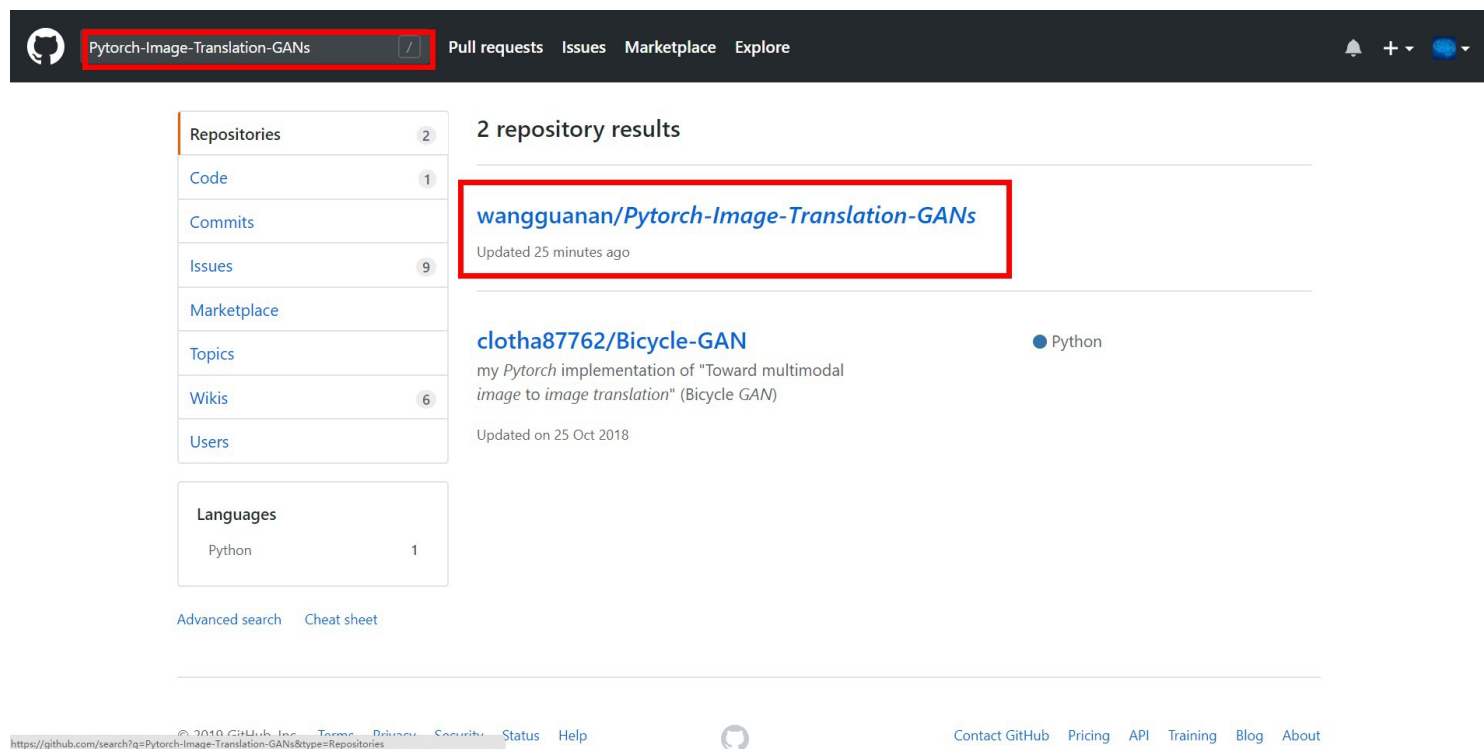
人工智能原理与技术



生成式对抗网络前沿

所有代码 (Pixel2Pixel, CycleGAN, StarGAN) 已开源到Github:
<https://github.com/wangguanan/Pytorch-Image-Translation-GANs>

或 Github 搜索 Pytorch-Image-Translation-GANs



CONTENTS

目录

1

图像翻译

广泛存在于各种CV任务中

2

预备知识

U-NET, ResGenerator, Instance Normalization, PatchGAN

3

Pixel2Pixel

用cGAN实现图像翻译

4

CycleGAN

无须paired数据，学习图像翻译

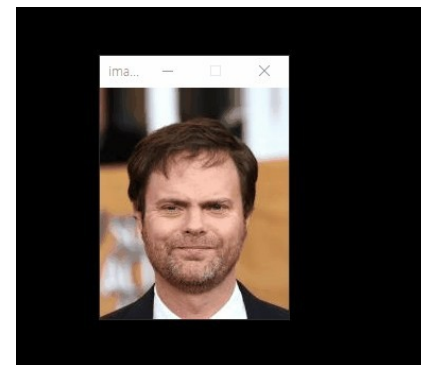
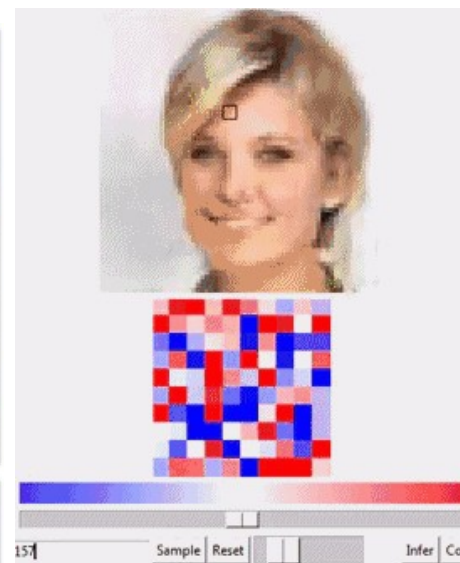
5

StarGAN

一个GAN，多种数据，任意变换

图像翻译

广泛存在于计算机视觉任务中



图像翻译

黑白视频还原成彩色视频



图像翻译

黑白视频还原成彩色视频



图像翻译

图像翻译定义



$$f(x|y)$$

学习图像到图像的映射
例如：学习彩色图像的条件分布



CONTENTS

目录

1

图像翻译

广泛存在于各种CV任务中

2

预备知识

U-NET, ResGenerator, Instance Normalization, PatchGAN

3

Pixel2Pixel

用cGAN实现图像翻译

4

CycleGAN

无须paired数据，学习图像翻译

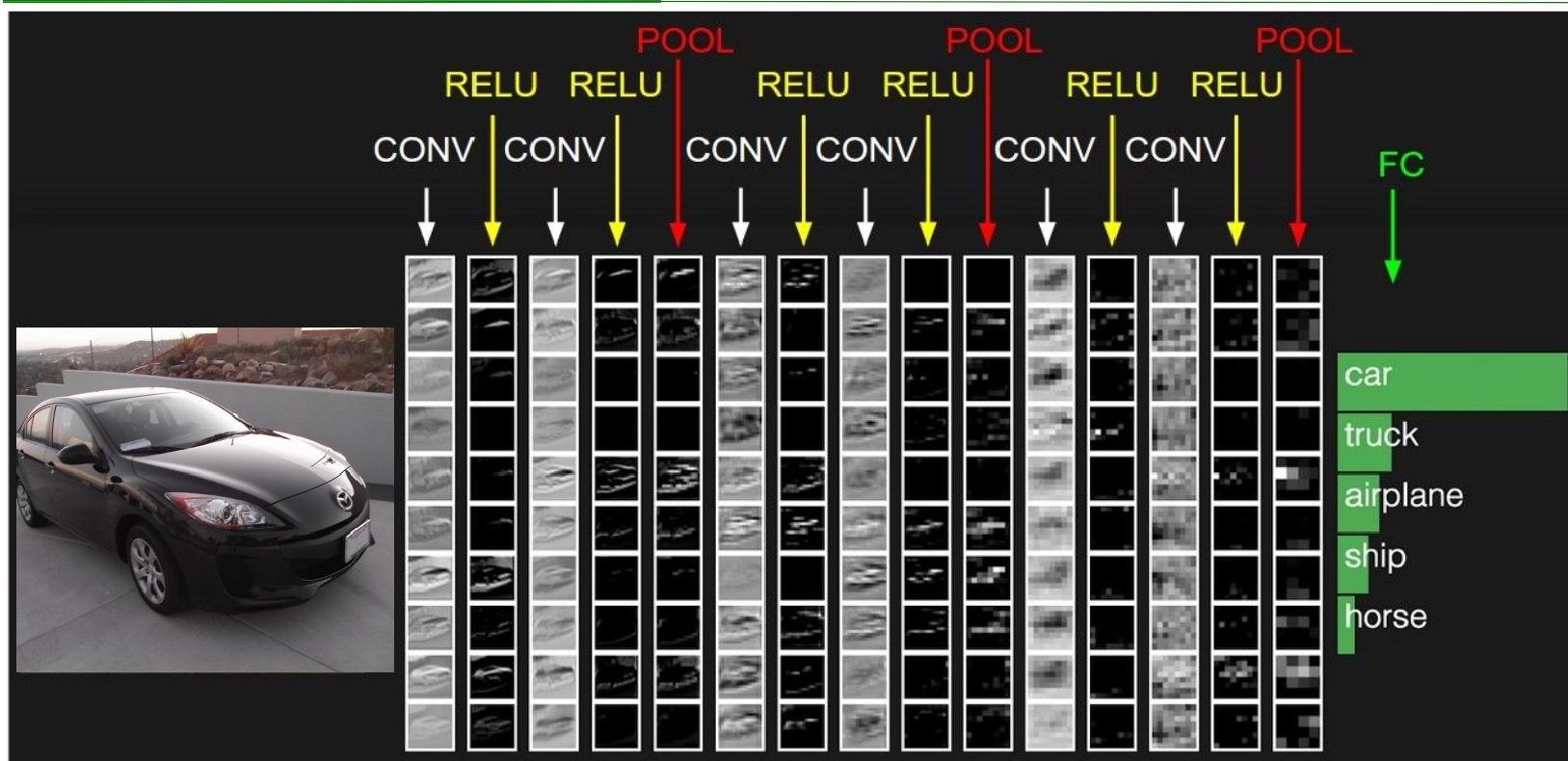
5

StarGAN

一个GAN，多种数据，任意变换

预备知识

U-NET



神经网络中，**浅层**卷积核提取**Low-Level**特征，**深层**卷积核提取**High-Level**特征

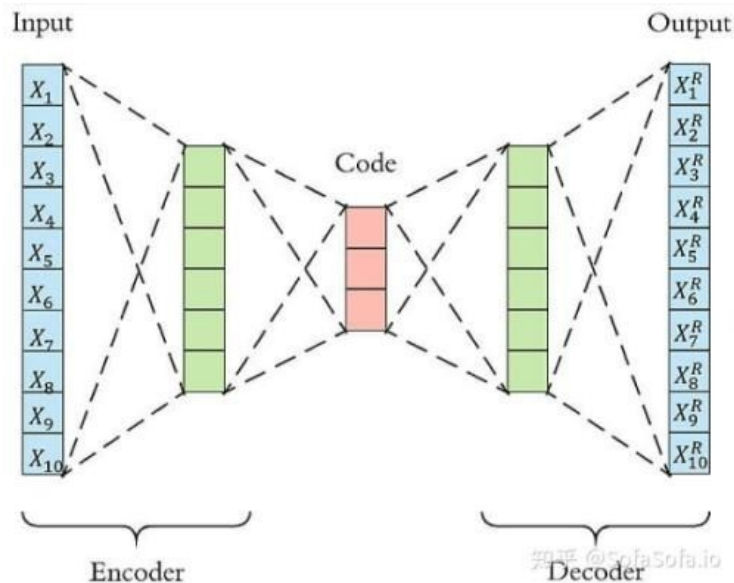
High-Level特征：分类、检测需要对图像深层理解等任务

Low-Level特征：保留更多图像细节。

图像翻译任务：需要Low-Level和High-Level 特征

预备知识

Encoder-Decoder V.S. U-Net



Encoder-Decoder:

只能提供 High-Level Feature 不能提供 Low-Level Feature



High-Level Feature

→ 奥迪 →

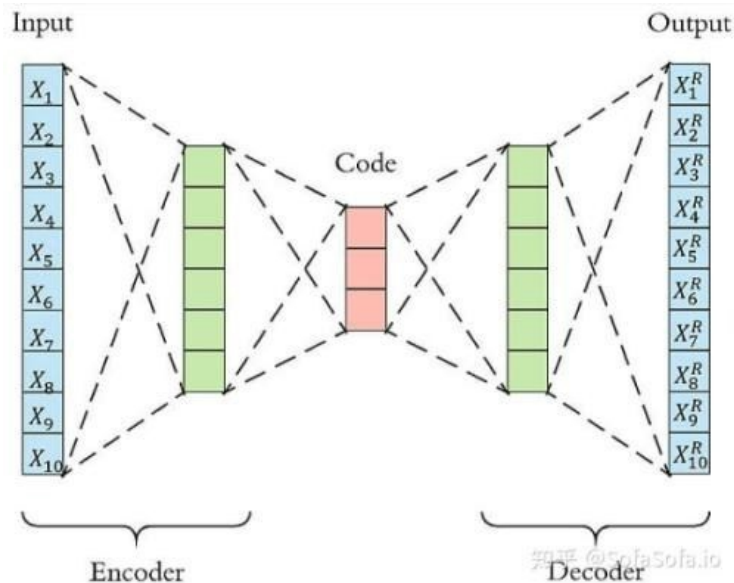


只有奥迪 (High-Level Feature)

我生成的汽车应该是什么颜色、角度、位置呢?

预备知识

Encoder-Decoder V.S. U-Net



Encoder-Decoder:

只能提供High-Level Feature 不能提供 Low-Level Feature



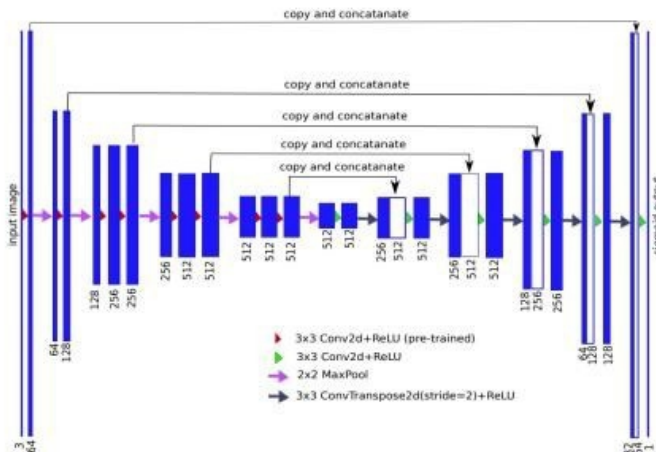
High-Level Feature

→ 奥迪 →



只有奥迪 (High-Level Feature)

我生成的汽车应该是什么颜色、角度、位置呢?



U-Net: 同时提供High- Low- Level feature

Low-Level Feature 位置 (中间)

角度 (正面)
颜色 (红色)



High-Level Feature

→ 奥迪 →

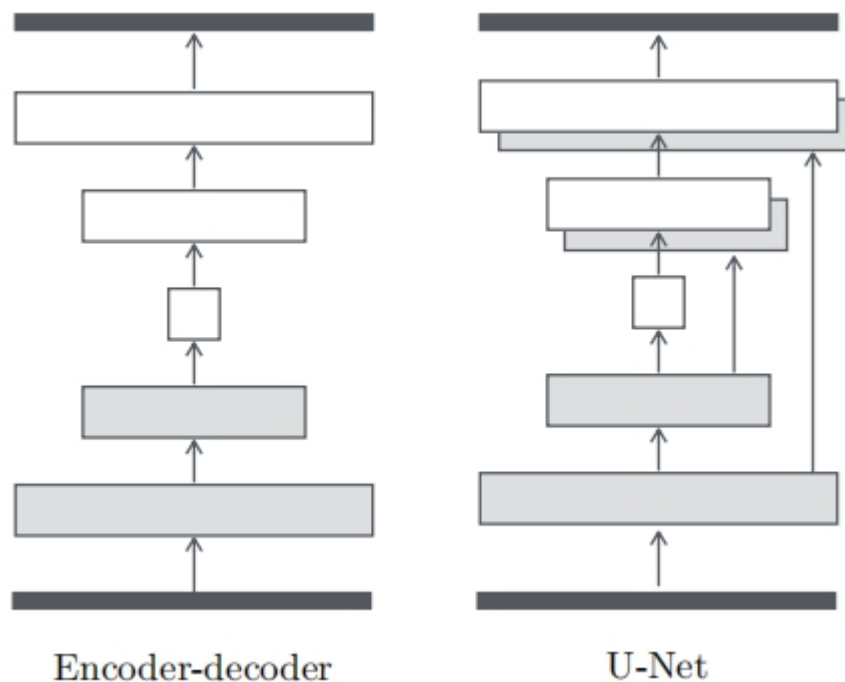


我应该生成一个红色奥迪正面的图片, 汽车在图片中心。

预备知识

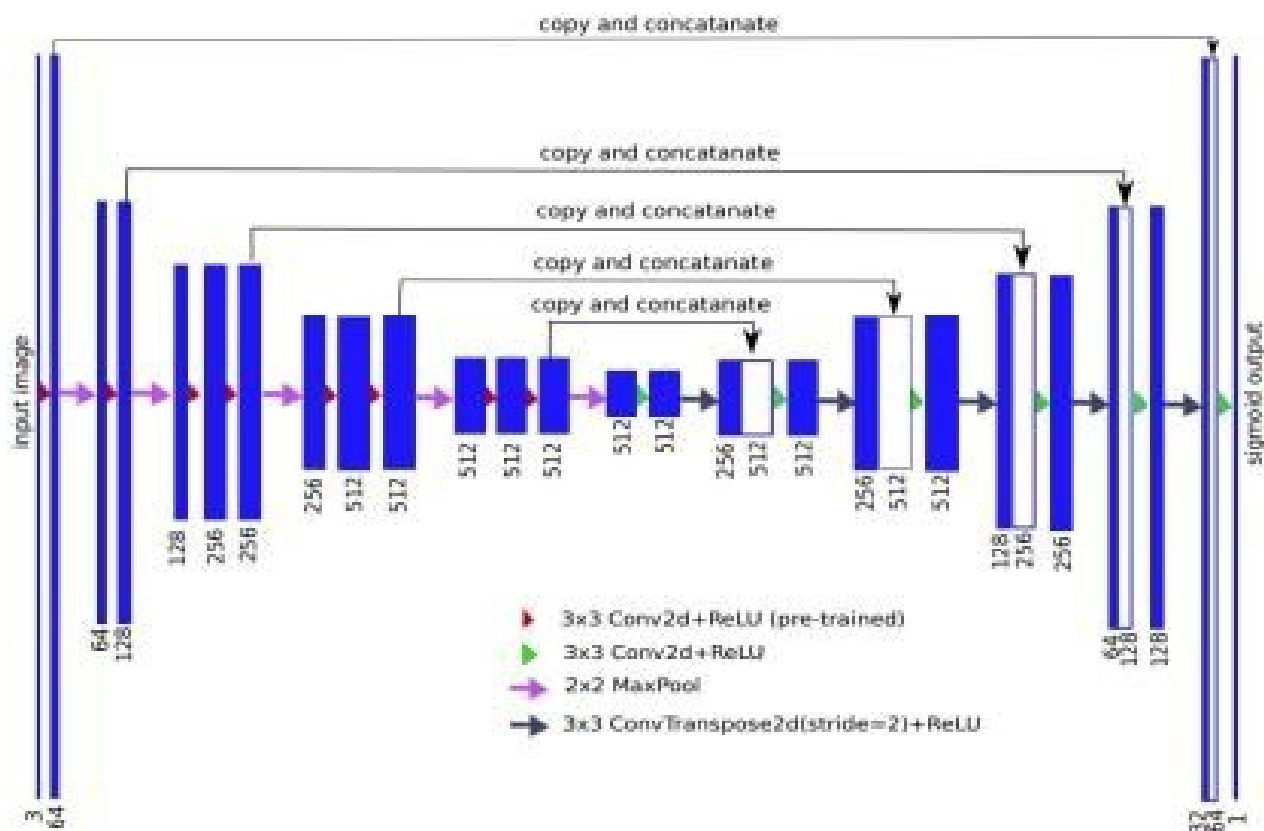
Encoder-Decoder V.S. U-Net

- 深度神经网络：
 - 浅层学习低级特征(如边缘)
 - 深层学习高级特征(如类别)
- 图像翻译：
 - 输入图像和输出图片共享大量的低级特征
- 自编码器结构：
 - 只学习到高级特征
 - 丢失低级特征
- U-Net：
 - 同时学习高级、低级特征



预备知识

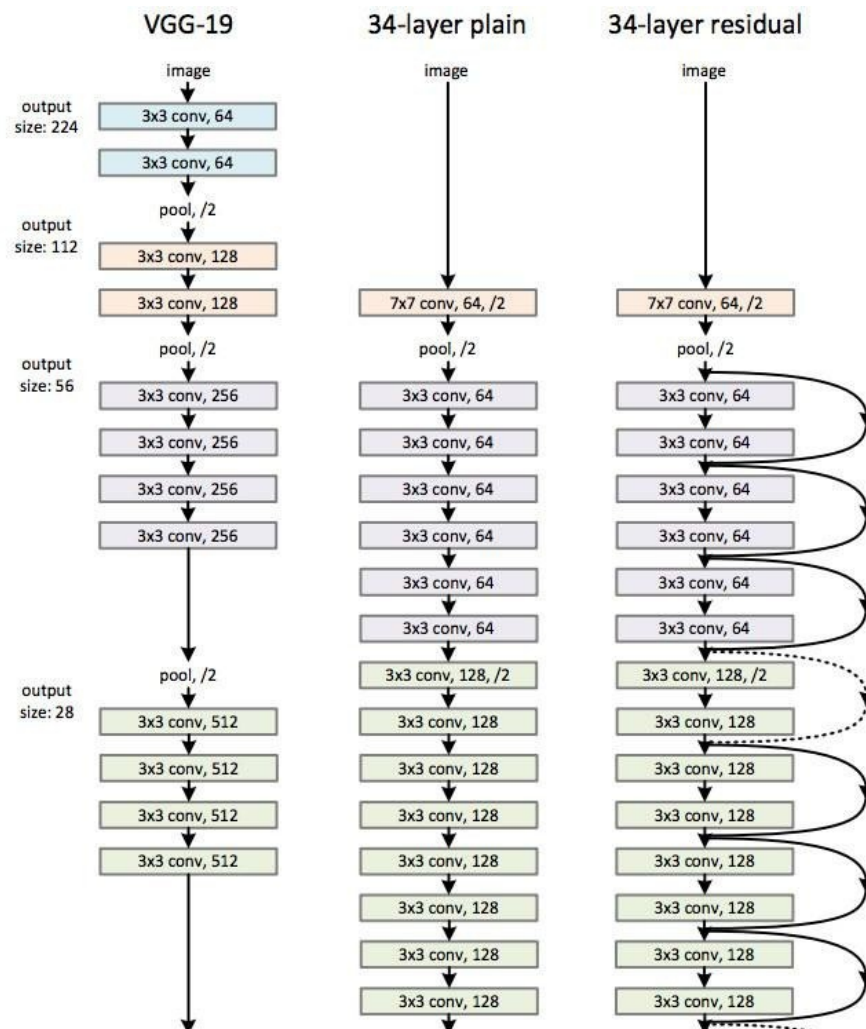
U-Net



把浅层特征沿着**channel**维度**concat**到深层特征

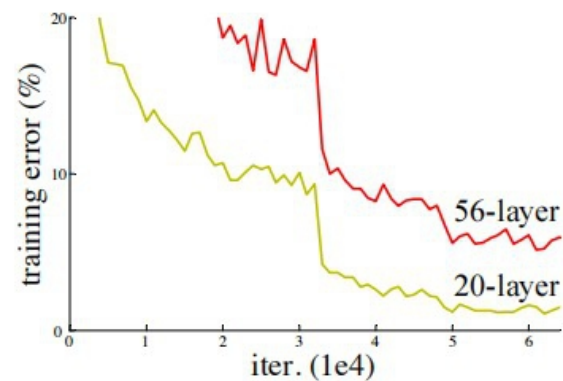
预备知识

U-Net --> ResGenerator

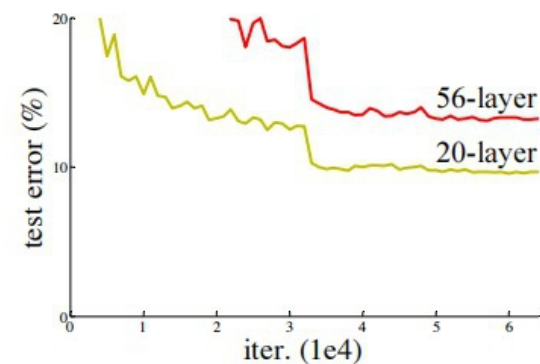


ResNet 通过残差链接，解决了退化问题

退化

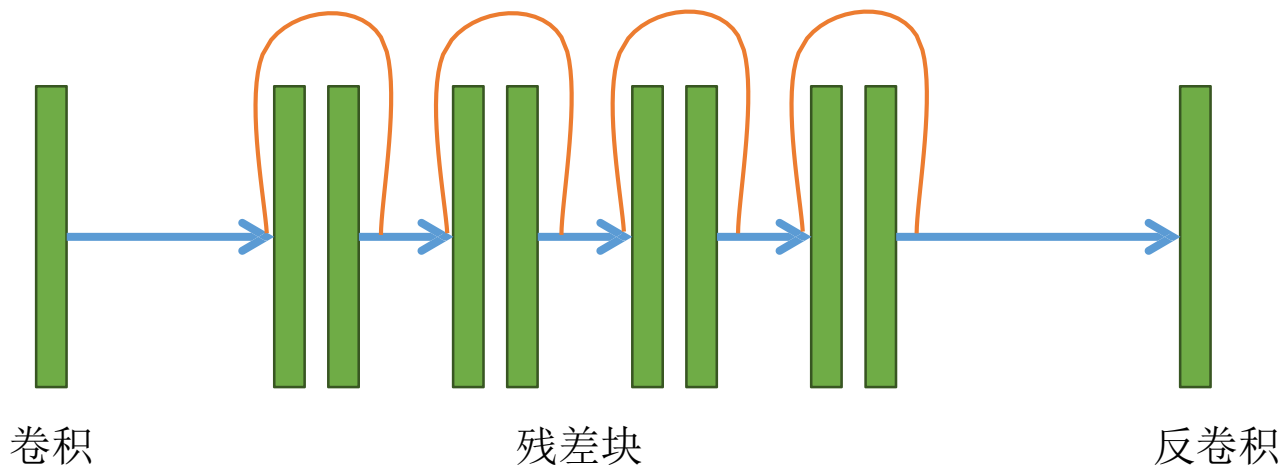


测试误差



预备知识

U-Net --> ResGenerator



ResGenerator:

把残差链接的思想引入到生成器中

既可以传递High/Low Level Feature，又可以避免退化问题（使得网络更容易训练）

预备知识

PatchGAN



■ 为什么要PatchGAN

- L1、L2损失可以学习到低频特征：局部模糊，但整体准确
- GAN Loss可以学习到高频和低频特征

■ 结论

- 不需要 GAN Loss 去学习低频特征（整体特征）

■ PatchGAN优势

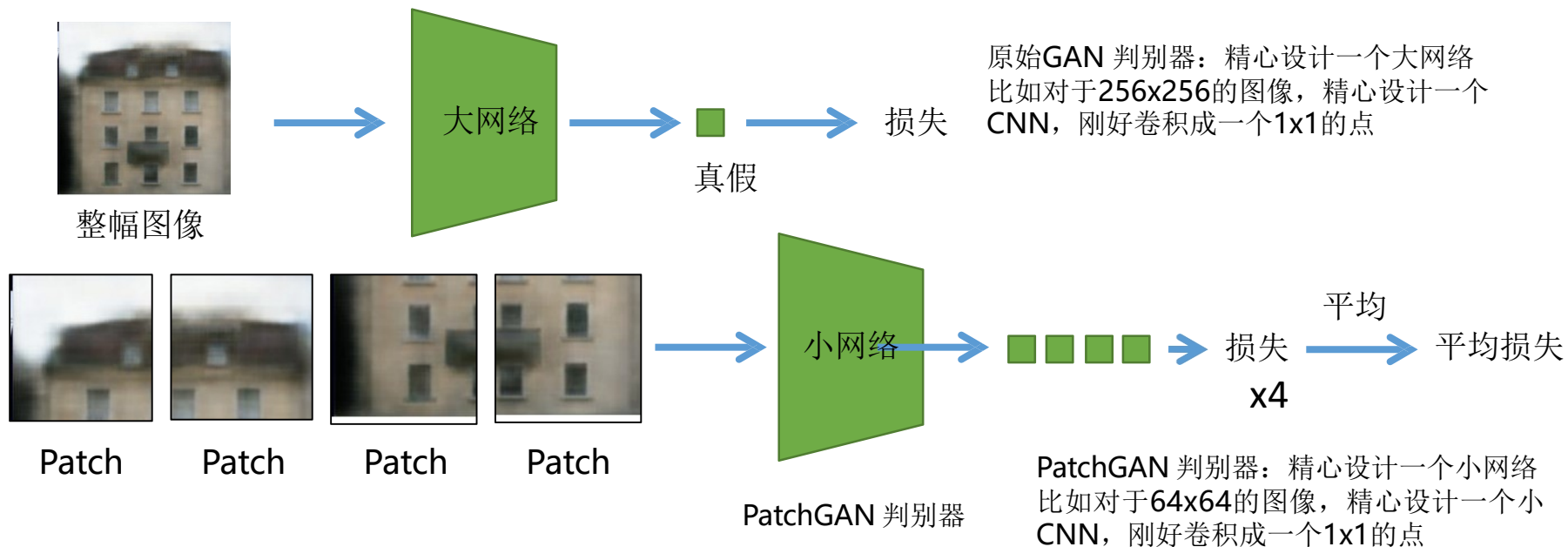
- 判别器参数更少，训练速度更快
- 适用于任意大小图片

预备知识

优势:

1. 减少网络参数
2. 关注局部细节
3. 可以用于任意大小的图像

PatchGAN



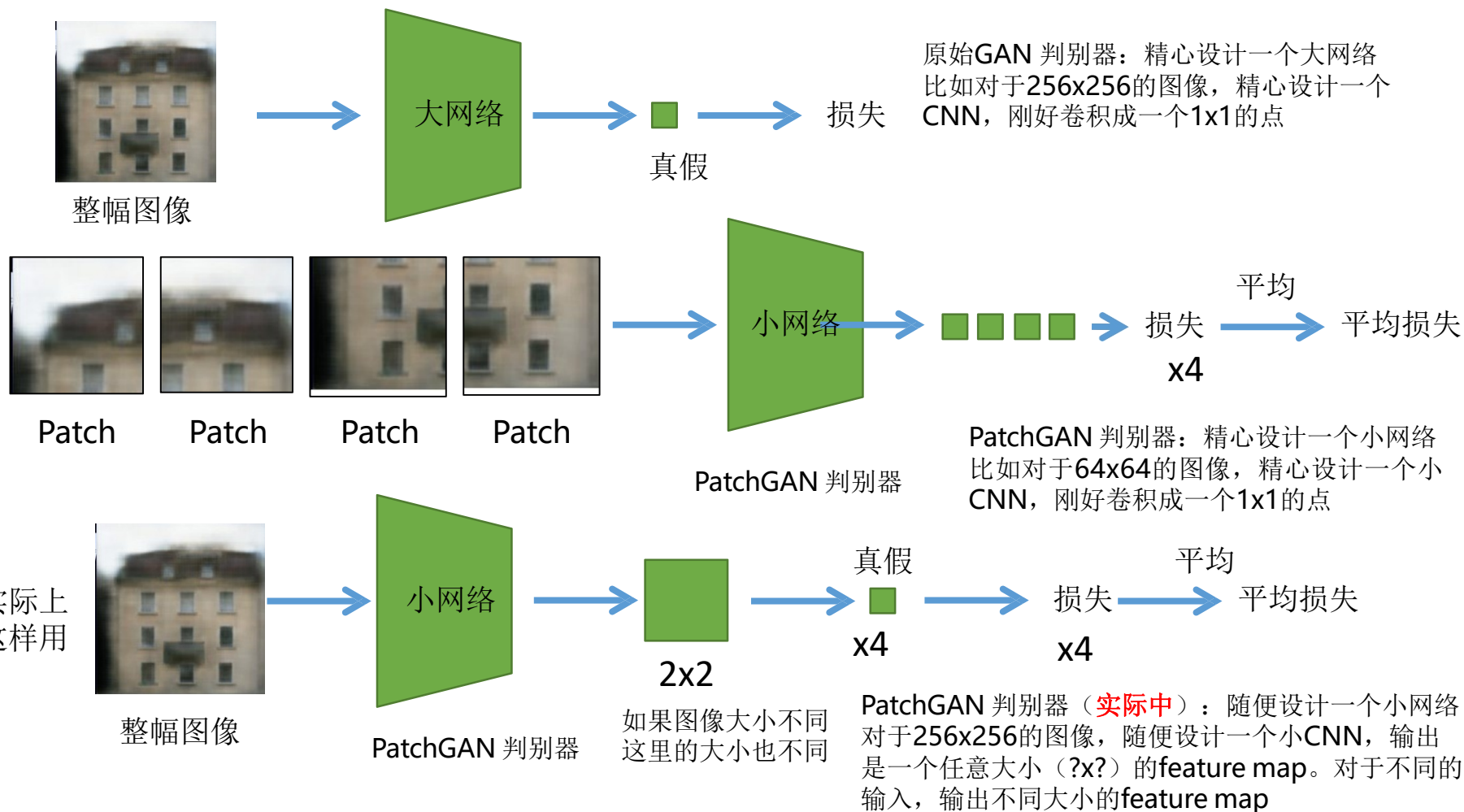
预备知识

优势:

1. 减少网络参数
2. 关注局部细节
3. 可以用于任意大小的图像

PatchGAN

原始GAN 判别器：精心设计一个大网络
比如对于256x256的图像，精心设计一个CNN，刚好卷积成一个1x1的点



预备知识

实例归一化 (Instance Normalization)

- Batch Normalization: 对一个Batch里的所有图片进行归一化。

$$y_{tijk} = \frac{x_{tijk} - \mu_i}{\sqrt{\sigma_i^2 + \epsilon}}, \quad \mu_i = \frac{1}{HWT} \sum_{t=1}^T \sum_{l=1}^W \sum_{m=1}^H x_{tilm}, \quad \sigma_i^2 = \frac{1}{HWT} \sum_{t=1}^T \sum_{l=1}^W \sum_{m=1}^H (x_{tilm} - \mu_i)^2. \quad (2)$$

- Instance Normalization: 只对一张图片进行归一化。

$$y_{tijk} = \frac{x_{tijk} - \mu_{ti}}{\sqrt{\sigma_{ti}^2 + \epsilon}}, \quad \mu_{ti} = \frac{1}{HW} \sum_{l=1}^W \sum_{m=1}^H x_{tilm}, \quad \sigma_{ti}^2 = \frac{1}{HW} \sum_{l=1}^W \sum_{m=1}^H (x_{tilm} - \mu_{ti})^2.$$



分类任务中：学习分类面需要考虑不同数据之间的区别。
比如，分类老虎和猫可以通过判断皮毛颜色（是否黄色）；
但是判断老虎和狗就不能通过判断皮毛颜色（都是黄色）



图像翻译任务中：我只需要考虑输入图片，不需要考虑其他图片

CONTENTS

目录

1

图像翻译

广泛存在于各种CV任务中

2

预备知识

U-NET, ResGenerator, Instance Normalization, PatchGAN

3

Pixel2Pixel

用cGAN实现图像翻译

4

CycleGAN

无须paired数据，学习图像翻译

5

StarGAN

一个GAN，多种数据，任意变换

Pixel2Pixel

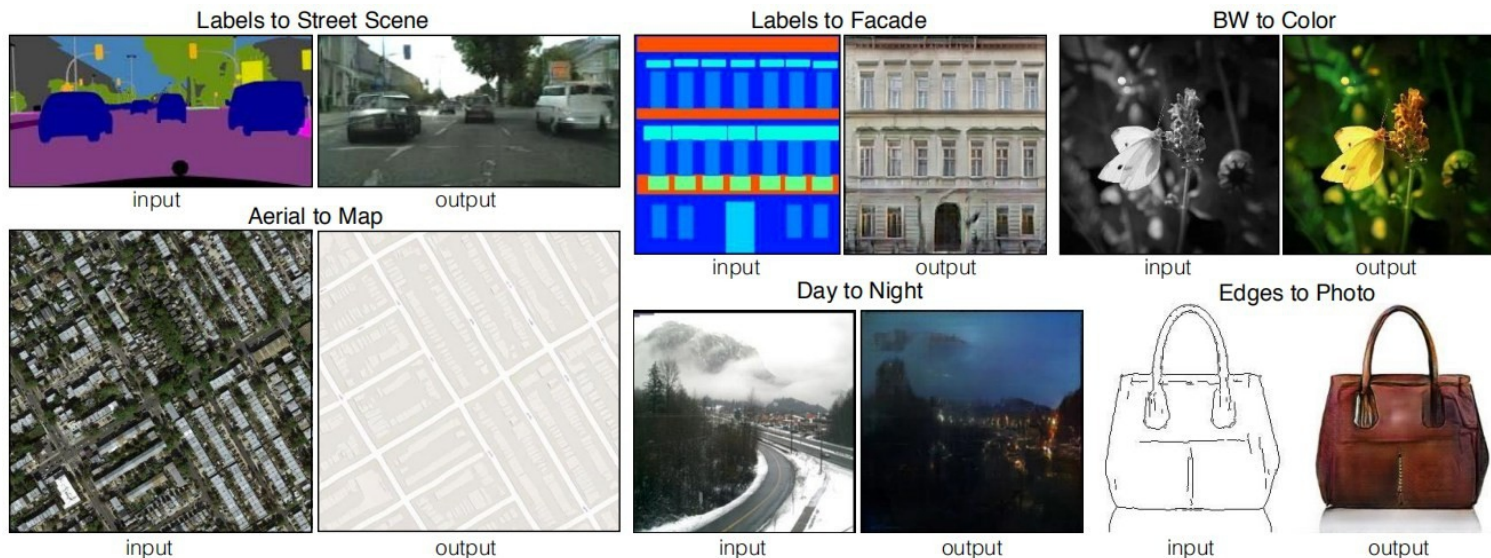
图像翻译

成对的数据:

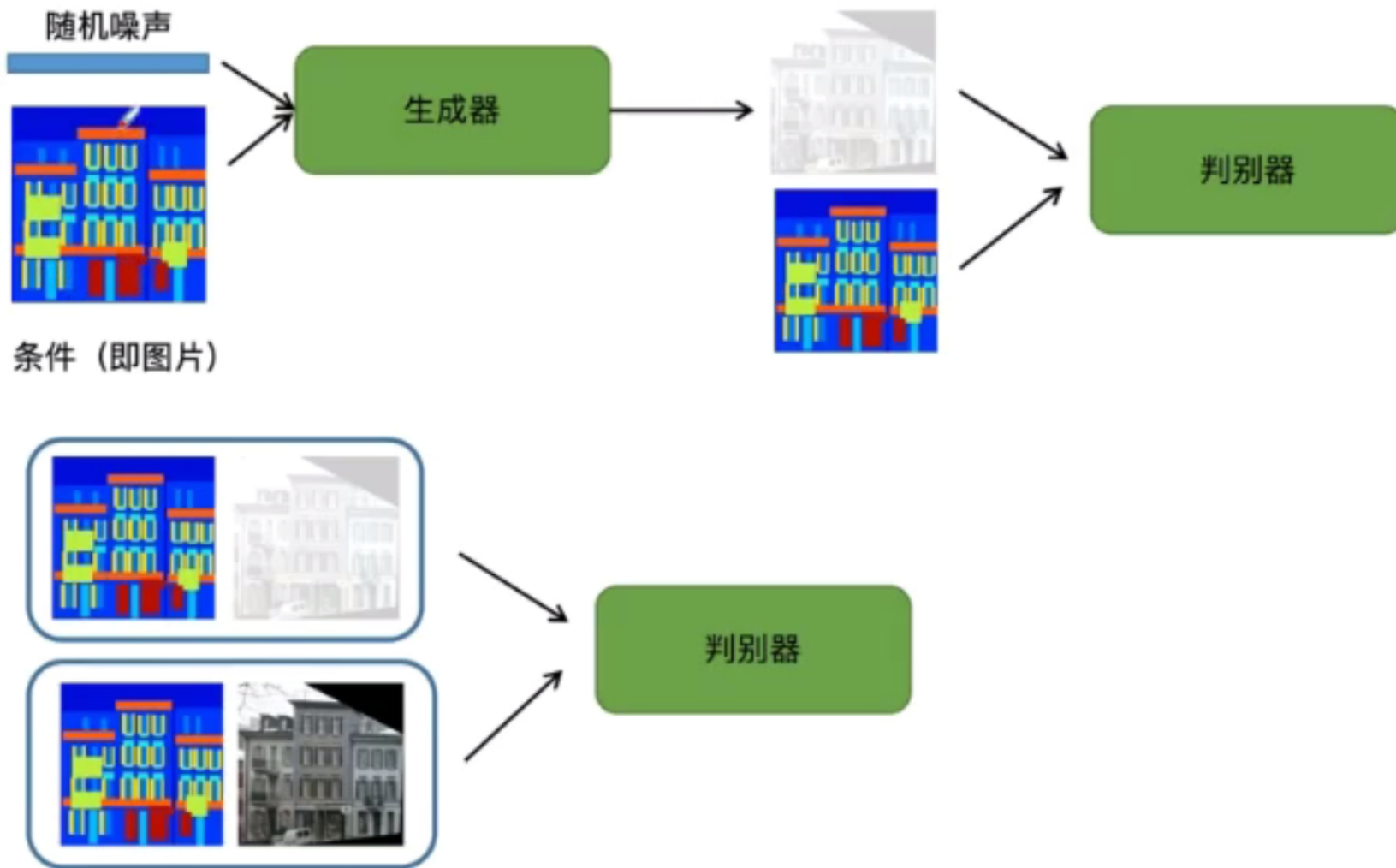
- (分割结果、街景)
- (外观、建筑)
- (黑白、彩色)
- (航拍、道路)
- (白天、黑夜)
- (边、实物)

学习两两映射:

- 分割结果->街景, 分割结果<-街景
- 外观->建筑, 外观<-建筑
- 黑白->彩色, 黑白<-彩色
- 航拍->道路, 航拍<-道路
- 白天->黑夜, 白天<-黑夜
- 边->实物, 边<-实物

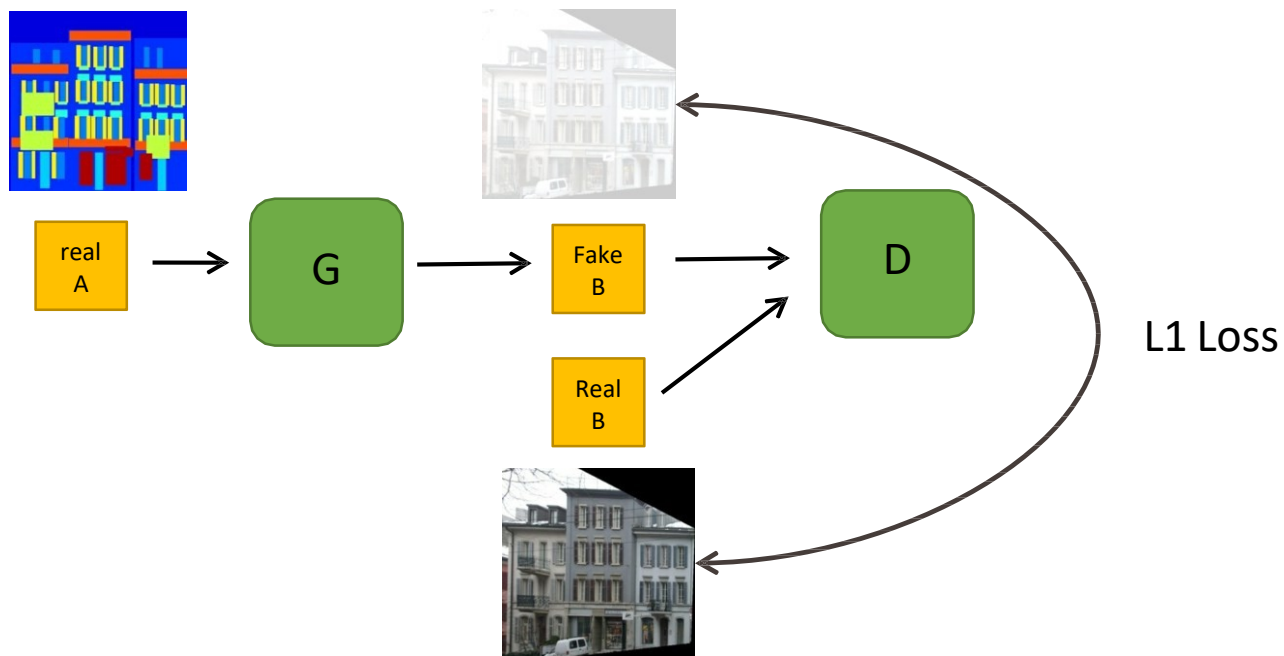


Pixel2Pixel



Pixel2Pixel

模型

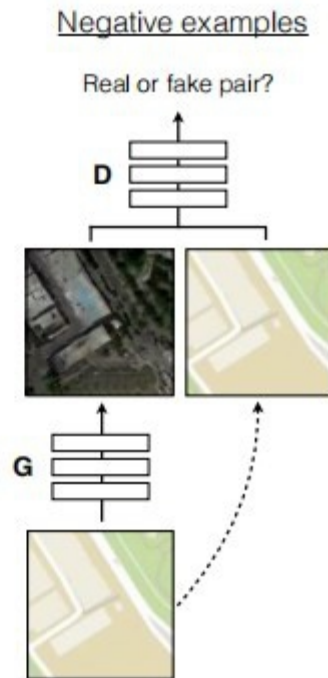
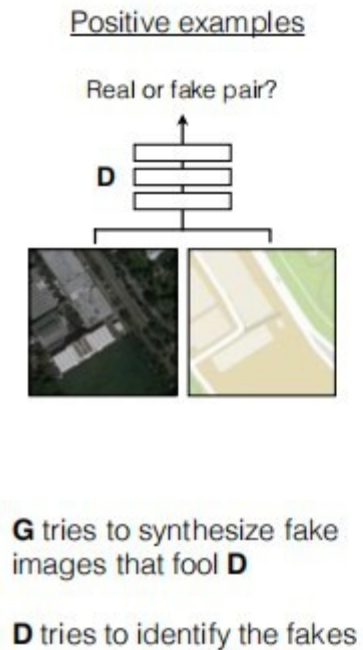


解决方案: Conditional GAN (为了方便, 判别器的输入条件没有画出来) + L1 Loss

Pixel2Pixel

Pixel2Pixel

■ 网络结构



■ 目标函数

$$\mathcal{L}_{GAN}(G, D) = \mathbb{E}_{y \sim p_{data}(y)} [\log D(y)] + \mathbb{E}_{x \sim p_{data}(x), z \sim p_z(z)} [\log(1 - D(G(x, z)))].$$

$$\mathcal{L}_{L1}(G) = \mathbb{E}_{x, y \sim p_{data}(x, y), z \sim p_z(z)} [\|y - G(x, z)\|_1].$$

Pixel2Pixel

实验结果



Pixel2Pixel

实验结果



Pixel2Pixel

Pytorch 实现

Github:

<https://github.com/wangguanan/Pytorch-Image-Translation-GANs>

深度学习三要素:

MAIN

数据



模型



目标函数和优化

数据下载
数据预处理
数据加载

定义模型结构
定于权重初始化方式
生成器
判别器

加载数据 加载
模型
前向传播并计算loss
反向传播

CONTENTS

目录

1

图像翻译

广泛存在于各种CV任务中

2

预备知识

U-NET, ResGenerator, Instance Normalization, PatchGAN

3

Pixel2Pixel

用cGAN实现图像翻译

4

CycleGAN

无须paired数据，学习图像翻译

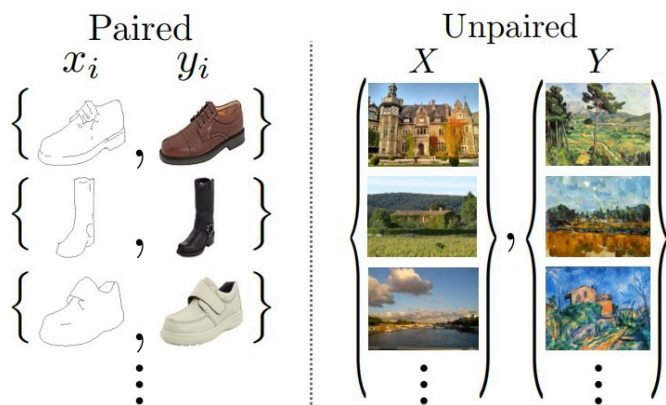
5

StarGAN

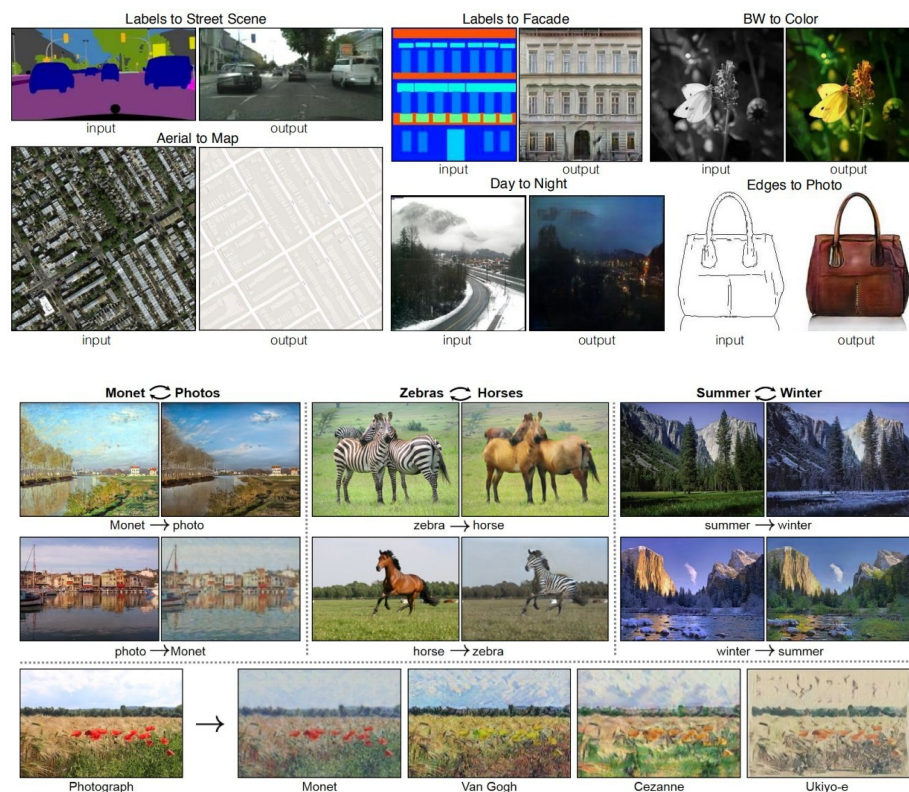
一个GAN，多种数据，任意变换

CycleGAN

Paired v.s. Unpaired Data

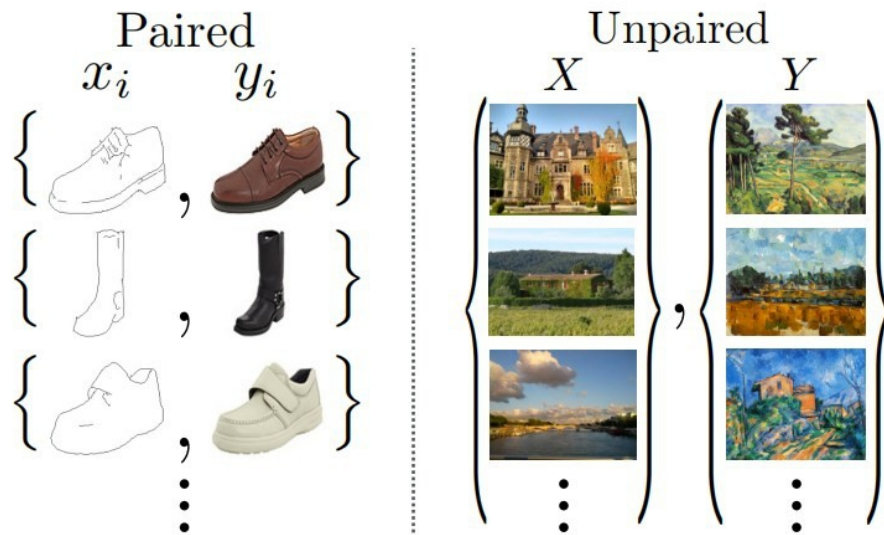


- 成对的数据难以收集
 - (分割, 街景)
 - (黑白, 彩色)
 - (边缘, 彩色)
- 有些情况下甚至无法收集
 - (马, 斑马) ?
 - (照片, 油画) ?
- 无法收集成对数据, 我们是否还能够学习映射?



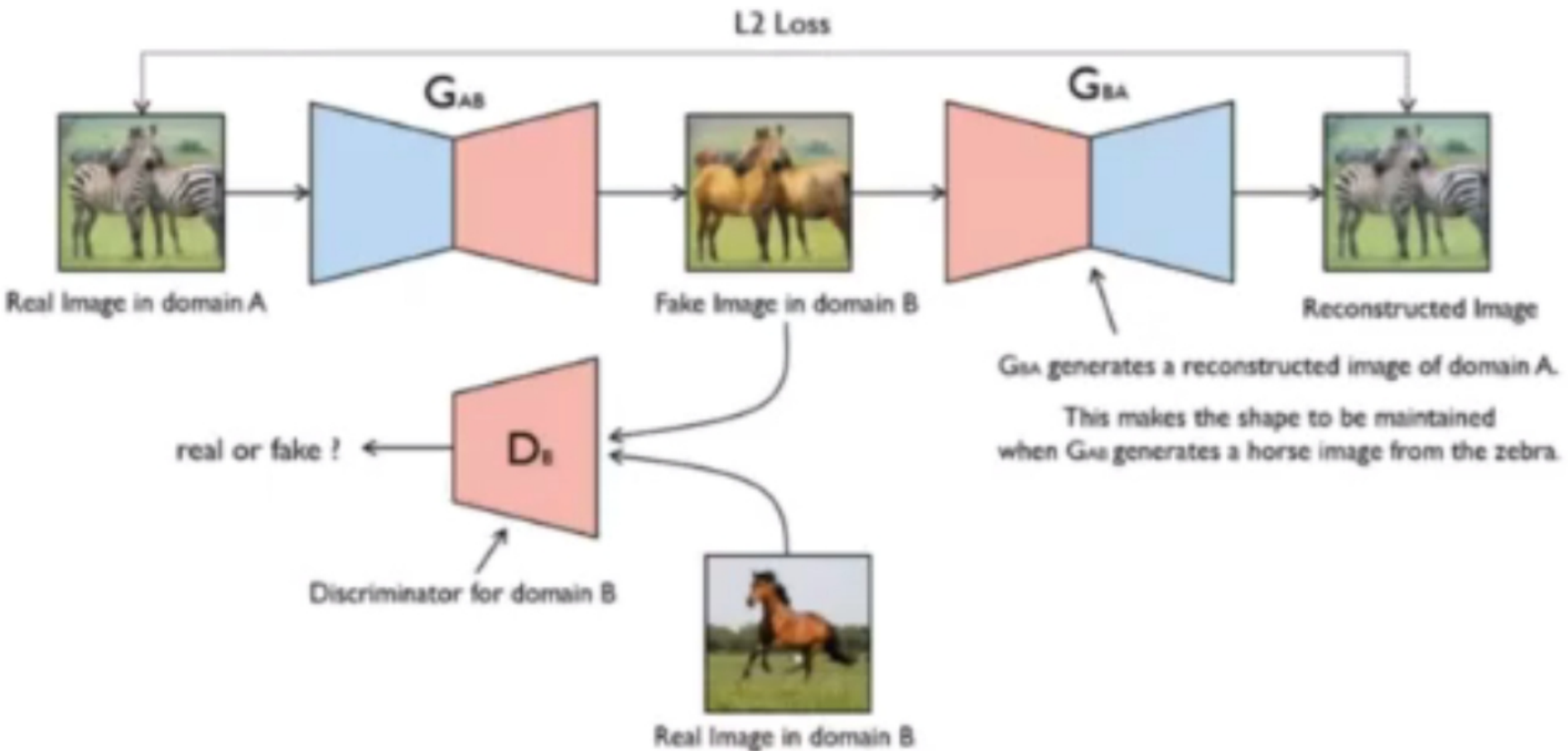
CycleGAN

Paired v.s. Unpaired Data



- 虽然我们没有办法获得成对的数据，但是有大量的不成对的数据 供我们使用
- 这种数据能不能用来学习映射？
- 如果可以，应该怎么使用？

CycleGAN

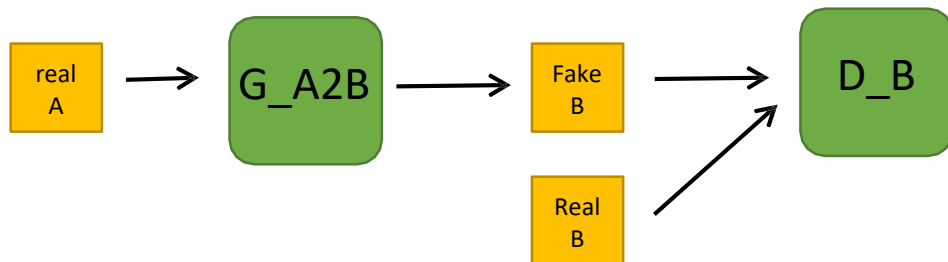


CycleGAN

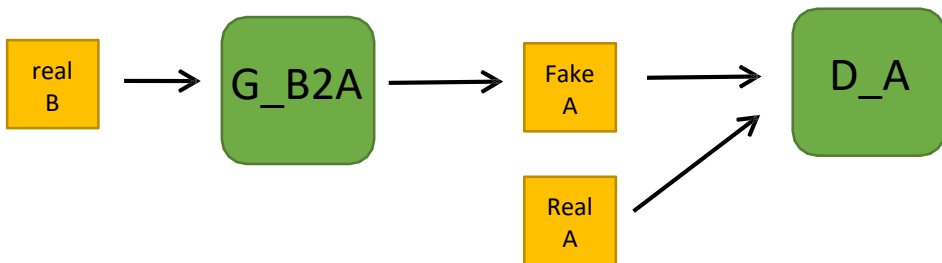
Cycle-Consistent Loss

因为要学习两个映射，所以需要两套GAN（G+D），参数不共享

学习映射A2B，把图片A（比如马）变成图片B（比如斑马）的风格



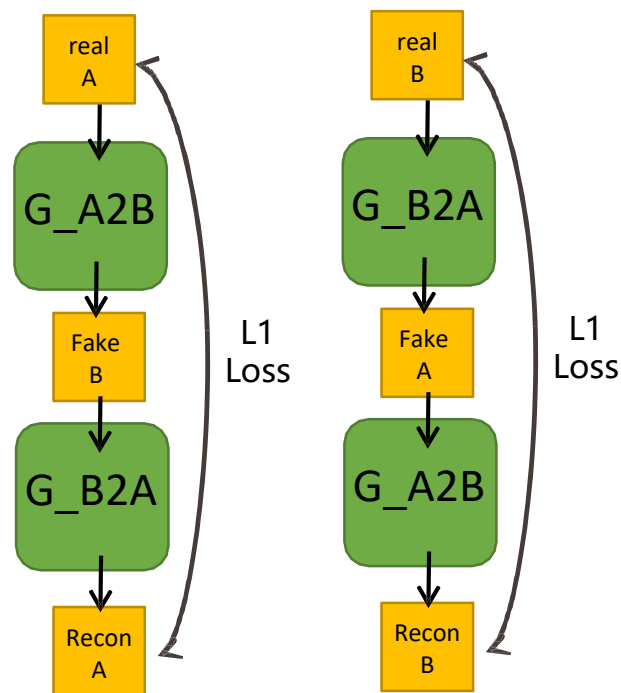
学习映射B2A，把图片B（比如斑马）变成图片A（比如马）的风格



但是，怎么保证Fake B具有B的风格，同时还有A的结构
比如：一直奔跑的马应该变成一个奔跑的斑马，而不是一个喝水的斑马

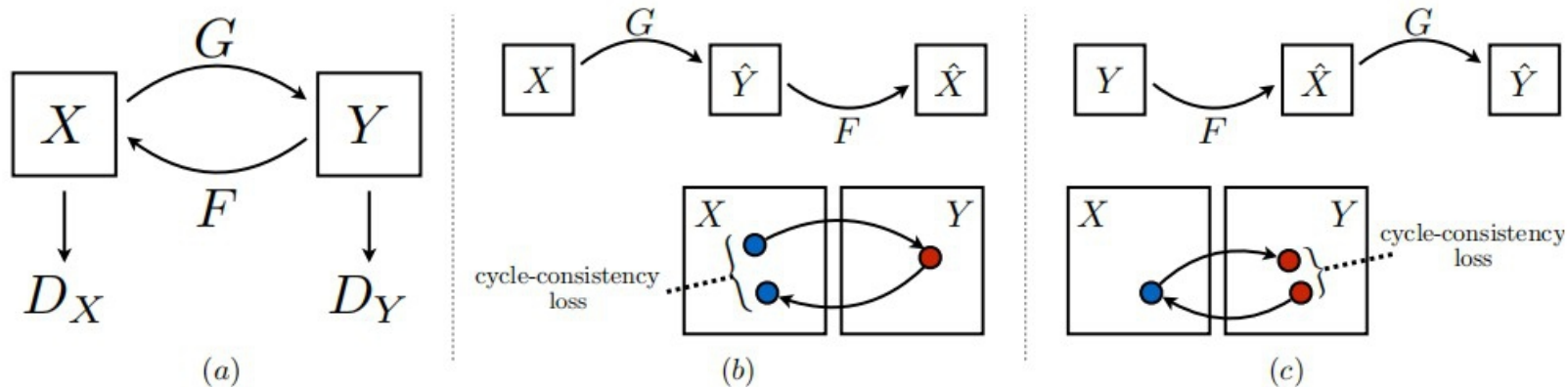
解决方案：**循环一致性损失（Cycle-Consistent Loss）**

解释：奔跑的马变成斑马，再变回马，它仍然应该是奔跑的，间接地跑本斑马也是奔跑的



CycleGAN

循环一致性损失



$$\mathcal{L}_{\text{GAN}}(G, D_Y, X, Y) = \mathbb{E}_{y \sim p_{\text{data}}(y)} [\log D_Y(y)] + \mathbb{E}_{x \sim p_{\text{data}}(x)} [\log(1 - D_Y(G(x)))] \quad (1)$$

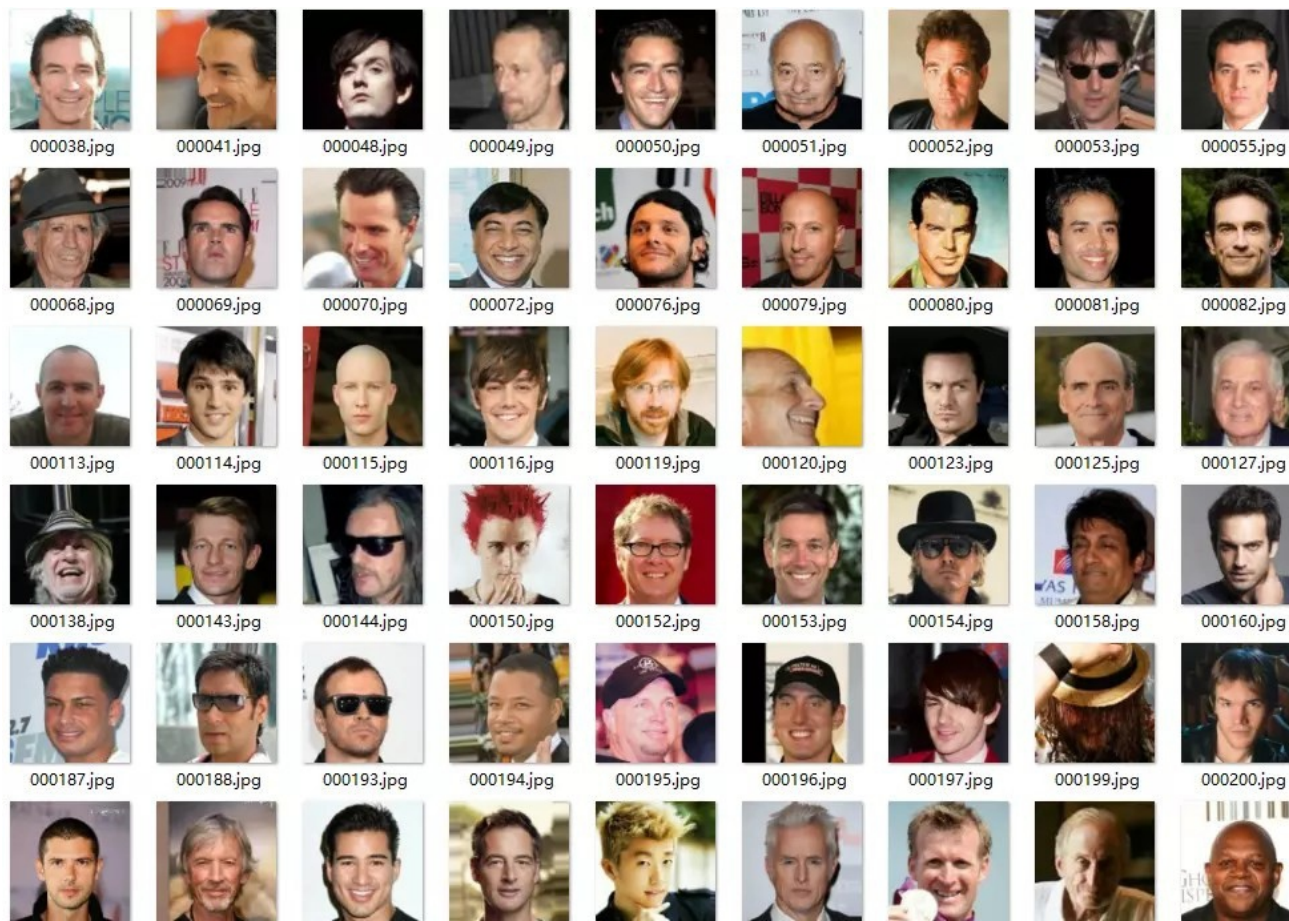
$$\begin{aligned} \mathcal{L}(G, F, D_X, D_Y) = & \mathcal{L}_{\text{GAN}}(G, D_Y, X, Y) \\ & + \mathcal{L}_{\text{GAN}}(F, D_X, Y, X) \\ & + \lambda \mathcal{L}_{\text{cyc}}(G, F), \end{aligned} \quad (3)$$

$$\mathcal{L}_{\text{cyc}}(G, F) = \mathbb{E}_{x \sim p_{\text{data}}(x)} [\|F(G(x)) - x\|_1] + \mathbb{E}_{y \sim p_{\text{data}}(y)} [\|G(F(y)) - y\|_1] \quad (2)$$

保证输入图片原有信息
不会丢失！

CycleGAN

实验结果

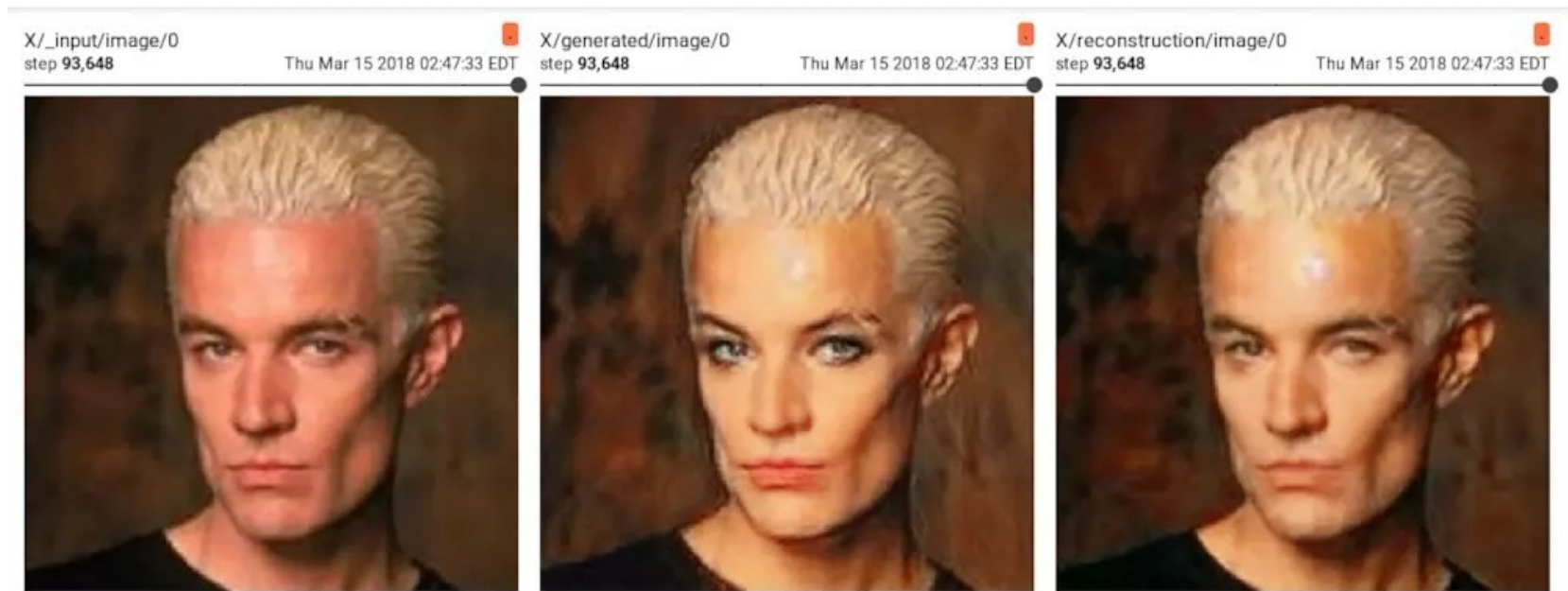


一堆男女头像，但不是成对的

CycleGAN

实验结果

<https://github.com/wangguanan/Pytorch-Image-Translation-GANs>



效果不错~

CONTENTS

目录

1

图像翻译

广泛存在于各种CV任务中

2

预备知识

U-NET, ResGenerator, Instance Normalization, PatchGAN

3

Pixel2Pixel

用cGAN实现图像翻译

4

CycleGAN

无须paired数据，学习图像翻译

5

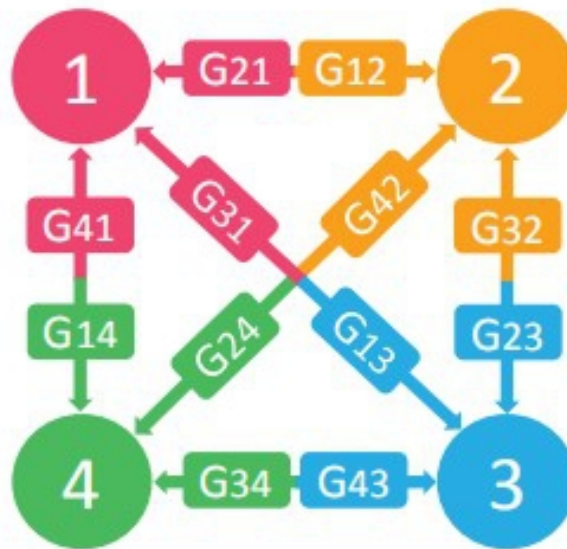
StarGAN

一个GAN，多种数据，任意变换

StarGAN

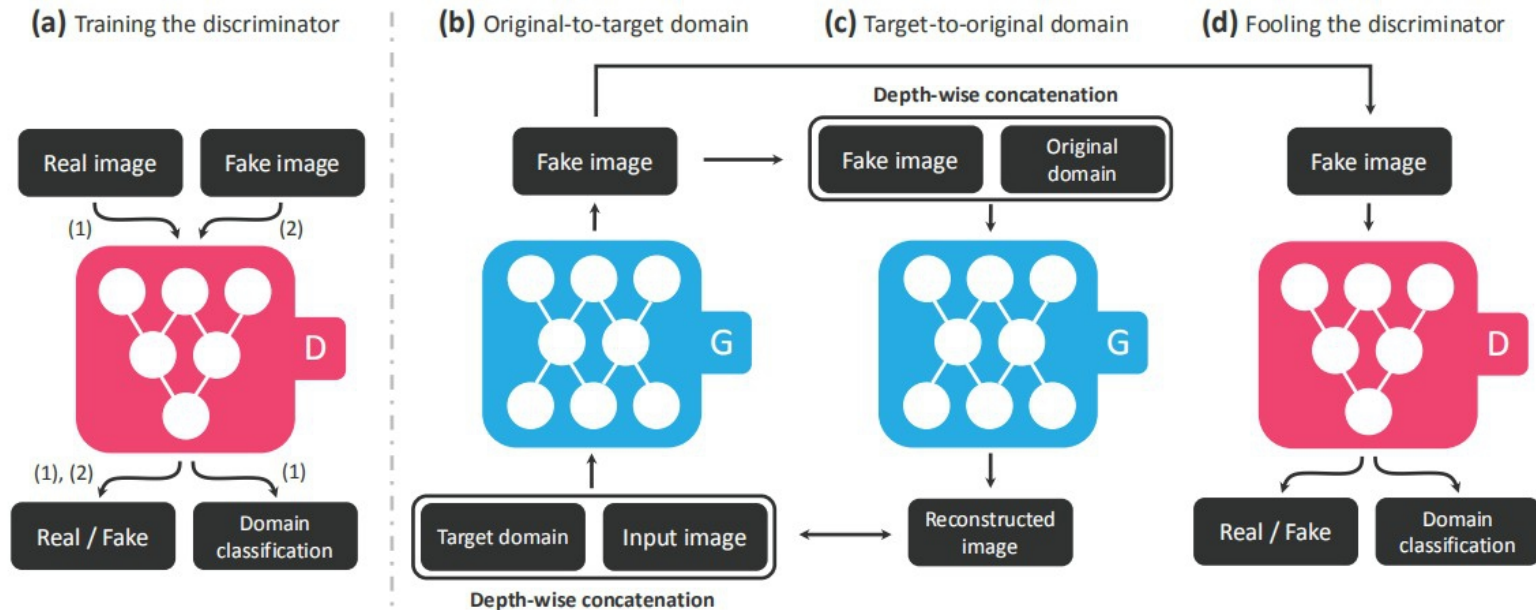
Pytorch实现

- Pixel2Pixel一次只能学习一种映射
 - 白天->黑夜
 - 黑夜->白天
 - 边缘->图片
 - 图片->边缘
- CycleGAN一次只能学习两种映射
 - 白天->黑夜, 黑夜->白天
 - 马->斑马, 斑马->马
- 如果我想一次学习K个映射该怎么办?
 - 害怕->生气
 - 害怕->开心
 - 生气->害怕
 - 生气->开心
 - 开心->害怕
 - 开心->生气
- 训练K个Pixel2Pixel?
- 训练K/2个CycleGAN?
- 计算资源不够! 时间不够!



StarGAN

StarGAN



$$\mathcal{L}_{adv} = \mathbb{E}_x [\log D_{src}(x)] + \mathbb{E}_{x,c} [\log (1 - D_{src}(G(x, c)))]$$

$$\mathcal{L}_{cls}^r = \mathbb{E}_{x,c'} [-\log D_{cls}(c'|x)]$$

$$\mathcal{L}_{cls}^f = \mathbb{E}_{x,c} [-\log D_{cls}(c|G(x, c))]$$

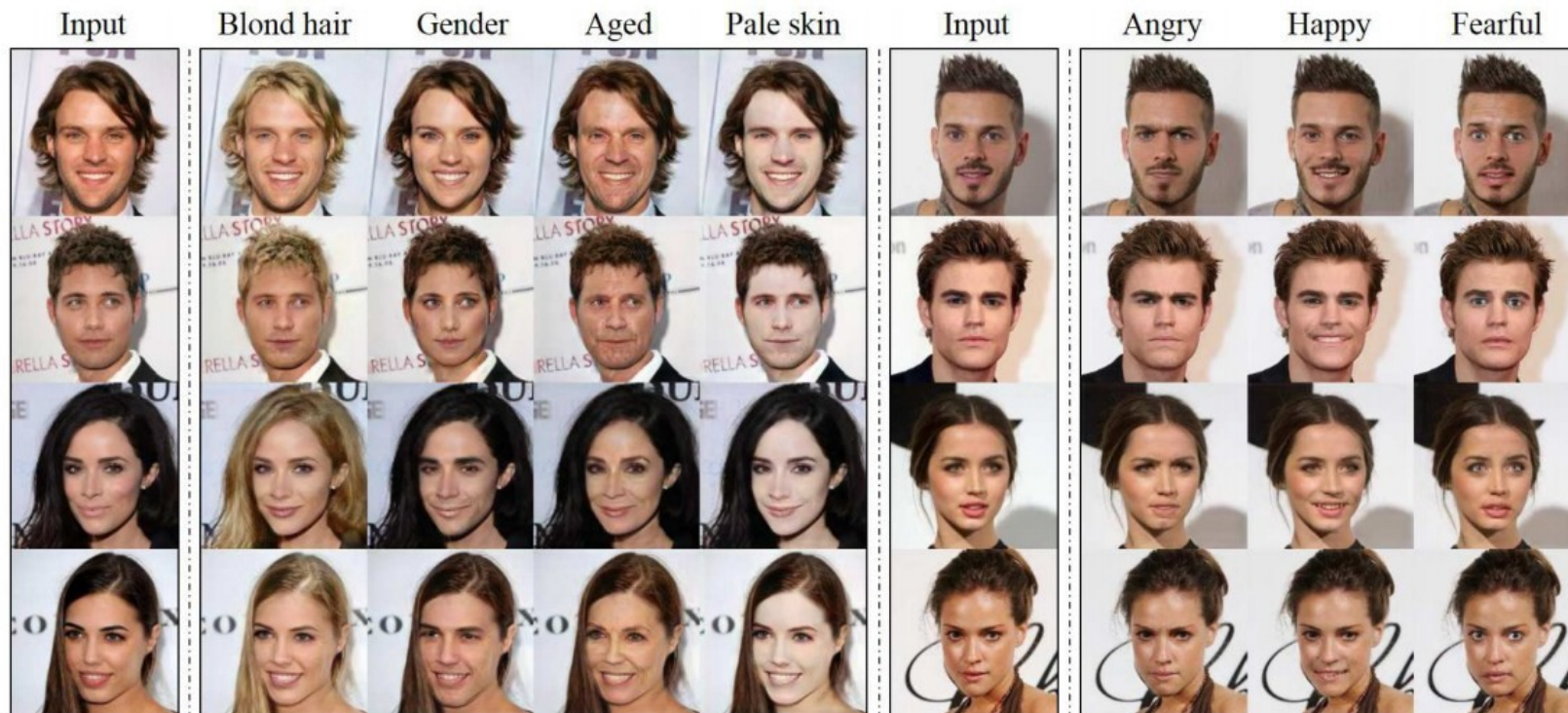
$$\mathcal{L}_{rec} = \mathbb{E}_{x,c,c'} [\|x - G(G(x, c), c')\|_1]$$

$$\mathcal{L}_D = -\mathcal{L}_{adv} + \lambda_{cls} \mathcal{L}_{cls}^r,$$

$$\mathcal{L}_G = \mathcal{L}_{adv} + \lambda_{cls} \mathcal{L}_{cls}^f + \lambda_{rec} \mathcal{L}_{rec},$$

StarGAN

实验结果



- 一个模型学习多种映射!
- 省时又省力!



StarGAN

Pytorch实现

Github:

<https://github.com/wangguanan/Pytorch-Image-Translation-GANs>



THANKS